

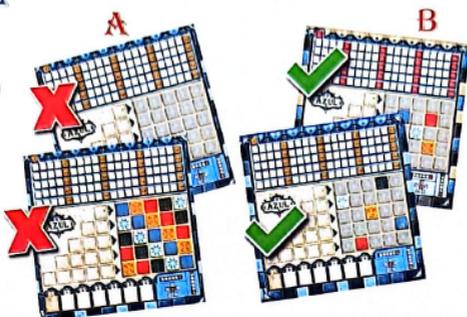
# AZUL

UN GIOCO DI BY MICHAEL KIEFELING

## CRYSTAL MOSAIC

### PREPARAZIONE

1. Sostituite tutte le plance giocatore del gioco base (A) con quelle di questa espansione (B) ed assegnatene una a ciascun giocatore. Decidete insieme quale lato della plancia utilizzare e posizionatelo a faccia in su di fronte a voi.



2. Prendete una copertura (C) ciascuno e posizionatela sulla vostra plancia giocatore (D) in modo che sia perfettamente allineata.



3. Tutti i passaggi successivi sono identici a quelli del gioco base.

### SCOPO DEL GIOCO

Essere il giocatore con più punti al termine della partita. La partita termina dopo il round in cui almeno un giocatore abbia completato almeno una linea orizzontale di 5 piastrelle consecutive sulla sua Parete.

### SVOLGIMENTO

Le regole sono identiche a quelle previste nella variante del gioco base: quando spostate una piastrella da una linea quadrettata alla Parete, potete collocarla su una qualsiasi casella della linea della Parete corrispondente. Ricordate inoltre che nessun colore può comparire più di una volta sia nelle linee orizzontali che in quelle verticali.

### QUINDI, CHE C'È DI NUOVO?

I valori nelle caselle sul pavimento sono cambiate. In più, ciascun lato della plancia ha le proprie caratteristiche:

#### LATO 1

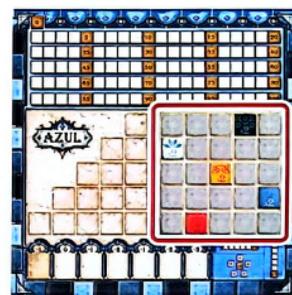
Alcune caselle della Parete sono prestampate con un determinato colore e un moltiplicatore (x2): in queste caselle potete posizionare solo piastrelle del colore corrispondente.

Appena posizionate una piastrella su queste caselle, ottenete immediatamente il doppio dei punti ricevuti da queste piastrelle.

Per farlo, contegiate i punti della piastrella come nel gioco base e raddoppiatene il totale.

*In questo esempio, posizionare la piastrella gialla nella casella x2 genera 10 punti, come segue:*

- 3 punti perché la piastrella gialla diventa parte di un gruppo orizzontale di 3 piastrelle collegate;
- 2 punti aggiuntivi perché la piastrella gialla diventa parte di un gruppo verticale di 2 piastrelle collegate;
- il totale, calcolato con le regole classiche, fornisce 5 punti. Ora applicate il x2, raddoppiando i punti a 10.

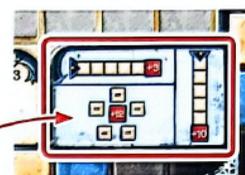
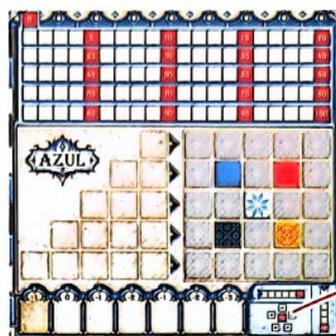


## LATO 2

Anche su questo lato della plancia alcune caselle sono prestampate e vi potete solo posizionare piastrelle del colore corrispondente.

I punti aggiuntivi che potete connettere da questa plancia differiscono da quelli delle regole classiche come segue:

- guadagnate 3 punti per ogni linea orizzontale completa di 5 piastrelle sulla vostra Parete;
- guadagnate 10 punti per ogni linea verticale completa di 5 piastrelle consecutive sulla vostra Parete;
- guadagnate 12 punti per ogni colore di cui avete posizionato tutte e 5 le piastrelle sulla vostra Parete.



## FINE DELLA PARTITA

Non appena un giocatore ha riempito almeno una linea **orizzontale**, la partita termina seguendo le regole del gioco base.

Il giocatore che, dopo il calcolo finale, ha il maggior numero di punti vince.

In caso di pareggio, vince il giocatore con più linee orizzontali complete. Se il pareggio permane, la vittoria è condivisa.



**Autore del gioco:** Michael Kiesling

**Produttore:** Sophie Gravel

**Sviluppo:** Peter Eggert, Katja Volk,  
André Bierth & Moritz Thiele

**Direzione Artistica:** Sophie Gravel

**Illustrazioni:** Chris Quilliams

**Progetto grafico:** Stéphane Vachon &  
Maryse Hébert-Lemire

**Edizioni straniere:** Katja Volk

**Traduzione italiana:** Cristina Fenizia

Sviluppato da:



© 2020 Plan B Games Inc.  
Tutti i diritti riservati.  
19 rue de la Coopérative,  
Rigaud QC J0P 1P0  
Canada

Plan B Games Europe GmbH  
Sinstorfer Weg 70  
21077 Amburgo  
Germania

[info@nextmovegames.com](mailto:info@nextmovegames.com)  
[www.nextmovegames.com](http://www.nextmovegames.com)

Si prega di conservare queste informazioni per futuro riferimento.

Questo prodotto non può essere utilizzato né duplicato in tutto o in parte senza espresso consenso del produttore.

Made in Cina



Ghenos Games  
Via L. Montegani 6  
20141, Milano  
Italia

[www.ghenosgames.com](http://www.ghenosgames.com)

